**Hướng dẫn sử dụng lệnh Switch case:**

* Lệnh switch case cũng tương tự như lệnh if else if. Nghĩa là nó có nhiều điều kiện, chương trình chúng ta duyệt từng điều khiện từ trên xuống dưới, nếu thõa điều kiện nào thì đoạn lệnh bên trong điều kiện đó sẽ được thực thi.
* Cú pháp câu lệnh Switch case:

Switch (Biểu thức)

{

case giá trị 1:

    <khối lệnh>

    break;

case giá trị 2:

    <khối lệnh>

    break;

case giá trị 3:

    <khối lệnh>

    break;

...

default:

    <khối lệnh>

    break;

}

Trong đó: biểu thức:phải là một giá trị thuộc kiểu số, một biểu thức tính toán mà kết quả là kiểu số, hoặc là một kiểu giá trị có thể chuyển đổi về dạng số, và giá trị của nó sẽ được dùng để so sánh xem có khớp với giá trị trong các case hay không.

+ giá trị 1, 2, 3 ...phải cùng kiểu với biểu thức.

+ lệnh Break: để thoát khỏi lệnh switch case.

+ Lệnh Default: là giá trị mặc định khi không còn giá trị nào thỏa mãn điều kiện thì lệnh trong Default sẽ được thực hiện

* Ví dụ:Viết chương trình nhập vào một điểm. Đưa ra màn hình kết quả xếp loại như sau:

+ Điểm 9, 10: loại Giỏi;

+ Điểm 7, 8: loại Khá;

+ Điểm 5, 6: loại Trung bình;

+ Điểm 3, 4: loại Yếu;

+ còn lại: Loại Kém.

**Cách giải bài toán trên như sau:**

B1: Nhập một điểm bất kì từ bàn phím, ta gọi biến này là *diem*

B2: Sử dụng cấu trúc switch case với giá trị truyền vào để kiểm tra diem, cụ thể switch(diem)

B3: Kiểm tra từng trường hợp nếu diem là 9, 10 thì in ra màn hình “Loai Gioi”

B4: nếu diem là 7, 8 thì in ra màn hình “Loai Kha”

B5: nếu diem là 5, 6 thì in ra màn hình “Loai Trung binh”

B6: nếu diem là 3, 4 thì in ra màn hình “Loai Yeu”

B7: Nếu diem không nằm trong khoảng trên thì in ra “Loai Kem”

**Chương trình minh họa:**

#include <bits/stdc++.h>;

using namespace std;

int diem;

int main() {

cout<<"Nhap diem:"; cin>>diem;

switch (diem)

{

case 10:

case 9:

cout<<"Loai Gioi";

break;

case 7: case 8:

cout<<"Loai Kha";

break;

case 5: case 6:

cout<<"Loai Trung binh";

break;

case 3: case 4:

cout<<"Loai Yeu";

break;

default:

cout<<"Loai Kem";

}

return 0;

}

**Bài tập tương tự:**

**Bài 1**: Viết chương trình nhập một ngày là số bất kì. Cho biết ngày đó là thứ mấy trong tuần.

+ Ngày nhập vào là số 1 thì in ra màn hình “Thứ 2”;

+ Ngày nhập vào là số 2 thì in ra màn hình “Thứ 3”;

+ Ngày nhập vào là số 3 thì in ra màn hình “Thứ 4”;

+ Ngày nhập vào là số 4 thì in ra màn hình “Thứ 5”;

+ Ngày nhập vào là số 5 thì in ra màn hình “Thứ 6”;

+ Ngày nhập vào là số 6 thì in ra màn hình “Thứ 7”;

+ Ngày nhập vào là số 7 thì in ra màn hình “chu nhat”;

+ còn lại không phải các trường hợp trên thì in ra “Không hợp lệ”

**Bài 2: Viết chương trình nhập một tháng bất kì. Cho biết tháng đó có bao nhiêu ngày.**

Ví dụ: Tháng 1 có 31 ngày.

**Bài 3: Viết chương trình nhập một tháng trong năm. Cho biết tháng đó là quý mấy trong năm.**

Ví dụ: Tháng 1 là Quý một.